

Spelregels voor

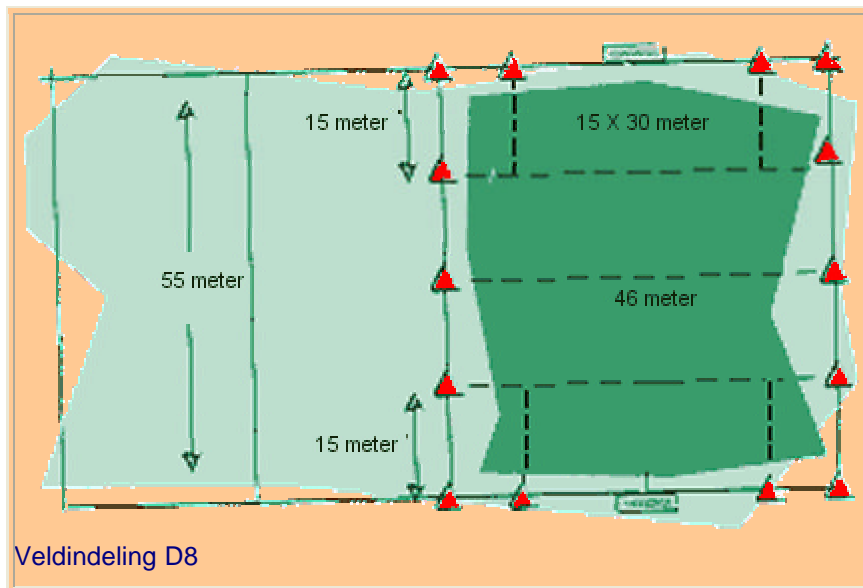
## Jongste Jeugd Hockey 8 E / 8 D teams

Elke zaterdag fluiten één of meer spelbegeleiders wedstrijden van onze Jongste Jeugd teams.

Als geheugensteuntje hierbij de spelregels die gelden voor de jonge dames en heren.

Bij het Jongste Jeugd hockey heeft de spelbegeleider veel meer een 'lerende' taak en ziet deze er op toe dat sportief gespeeld wordt. Pas op de laatste plaats komt het laten spelen volgens de regels. Begin eens een wedstrijd met de vraag welke tekens van scheidsrechters ze kennen, welke ploeg kent de meeste? Vraag ook soms waarvoor je gefloten hebt of leg uit of, nog beter, laat zien wat goed en wat niet goed is. Daar hebben de spelers het meeste aan.

### Duur en grootte veld



### Duur en grootte veld

8-tallen spelen twee maal 30 minuten met 5 minuten pauze op een 1/2 veld (55 x 45 meter). Ook hier is het speelveld verdeeld in vier vakken door de twee 15 meter lijnen en de middellijn, aangegeven door pilonnen op de zijlijnen. 8tal hockey kent tevens een doelgebied van 15 x 30 meter.

De doelen zijn 3.66 meter breed en 46 cm hoog. Het doel staat met zijn voorkant tegen de buitenkant van de achterlijn.

De lijnen van een veld maken deel uit van het speelveld.

### Spelregels 8 E / 8 D-teams

- In plaats van een cirkel wordt gebruik gemaakt van een doelgebied van 15 X 30 meter.
- Een wedstrijd duurt 2 x 30 minuten met een pauze van 5 minuten.
- De aanvoerders van beide ploegen **tossen**. De winnaar van de toss mag de beginslag nemen.
- De veldspelers mogen bij het spelen van de bal (slaan, pushen) **alleen de platte kant** van de stick gebruiken. De keeper mag ook alleen de platte kant gebruiken, maar hij mag binnen het doelgebied de bal ook stoppen met zijn lichaam, hand of voet en daarna wegschoppen.

- Het spel begint ná een fluitsignaal van de scheidsrechter met een **beginslag** vanaf het midden van het veld door het team dat de toss heeft gewonnen. Dit gebeurt na de rust door de andere partij. Na elk doelpunt wordt het spel hervat met een beginslag door het team dat een doelpunt tegen heeft gekregen. Bij de beginslag mag de bal ALLE richtingen worden gespeeld.
- **Gevaarlijk en ruw spel is altijd verboden.** Gevaarlijk of hinderlijk zwaaien met de stick is niet toegestaan. Hakken of slaan op de stick van de tegenstander is verboden. Je mag ook niet naar spelers of hun stick slaan of trappen. Vasthouden, duwen of laten struikelen hoort ook helemaal niet bij hockey. Het is niet toegestaan om de bal opzettelijk tegen een speler te spelen.
- Je mag een tegenspeler niet in zijn spel hinderen door tussen hem en de bal te lopen of te staan of de stick in de weg te plaatsen. Dit is **afhouden** en is een overtreding.
- Veldspelers mogen de bal niet opzettelijk met het lichaam, been of voet stoppen of spelen. Soms wordt er een bal tegen je voet gespeeld die je niet kunt ontwijken. Daar wordt niet altijd voor gefloten.
- Een **vrije slag** binnen de 15-meterlijn, doch buiten het doelgebied, voor een overtreding buiten het doelgebied, wordt genomen op of vlakbij de plaats van de overtreding door het team dat de overtreding niet heeft begaan. De bal moet bij de vrije slag stilliggen, mag worden geslagen of gepusht, maar niet hoog. Alle andere spelers moeten bij het nemen van de vrije slag minimaal 5 meter van de bal zijn. De speler die de vrije slag neemt mag de bal opnieuw spelen als eerst een andere speler de bal heeft geraakt.
- Het spel wordt hervat met een **bully**, als:
  - De bal onbruikbaar is geworden en moet worden vervangen.
  - Spelers van beide teams gelijktijdig een overtreding hebben begaan.
  - De bal in een legguard van een keeper of in de kleren van de scheidsrechter is vastgeraakt.
  - Het spel wegens een blessure of anderszins is onderbroken en er geen overtreding is begaan.

#### Uitvoering van de bully:

- Op een door de scheidsrechter aangewezen plaats, zo dicht mogelijk bij de plaats van het voorval, maar niet in het doelgebied.
  - Twee spelers, van elke partij één, stellen zich tegenover elkaar op, elk met zijn/haar achterlijn aan de rechterkant.
  - De bal ligt tussen de twee spelers op de grond.
  - Elk van de twee spelers raakt met zijn/haar stick eerst de grond aan rechts van de bal en vervolgens de platte kant van de stick van de tegenstander boven de bal, waarna een van deze spelers de bal met zijn/haar stick moet spelen om hem in het spel te brengen. (Voorheen 3x tegen elkaar tikken, m.i.v. seizoen 2003/2004 nog maar 1x)
  - Tot de bal in het spel is, moeten alle andere spelers op ten minste 5 meter afstand staan.
- Een **doelpunt** telt wanneer de bal HELEMAAL over de doellijn gaat, indien hij door een aanvaller binnen het doelgebied (de lijnen van het doelgebied inbegrepen) is geslagen of gepusht. Ook als de bal door een aanvaller binnen het doelgebied is gespeeld en hij daarna een stick of het lichaam van een verdediger raakt om vervolgens toch over de doellijn te gaan, dan telt het als een doelpunt. De bal mag niet hoger dan plankhoogte (46 cm) de doellijn passeren. Als de bal hoger dan 46 cm de doellijn passeert, dan geldt de doellijn als gewone

achterlijn.

Een doelpunt kan niet rechtstreeks of alleen via het lichaam of de stick van een verdediger worden gescoord door een aanvaller die een vrije slag buiten het doelgebied, of een inslag vanaf de zijlijn of een lange corner neemt.

- Als de **bal over de achterlijn** is gerold, dan is het geen doelpunt en zijn er drie mogelijkheden:
  - Een *aanvaller* heeft de bal het laatst aangeraakt; dan is het **uitslaan** door een verdediger op de 15-meterlijn (loodrecht tegenover het punt waar de bal over de achterlijn ging). Alle andere spelers moeten bij het uitslaan 5 meter afstand houden van de bal.
  - Als een *verdediger* de bal het laatst heeft aangeraakt en **onopzettelijk** de bal over de achterlijn heeft gespeeld; dan is het inslaan vanaf de zijlijn op 5 meter afstand van de hoek van het veld door een aanvaller aan die kant waar de bal over de doellijn ging (**lange corner**). Na het nemen van de lange corner moet de bal binnen het doelgebied opnieuw door de stick van een aanvaller worden aangeraakt alvorens een doelpunt geldig is. Bij het nemen van de lange corner moeten alle andere spelers minimaal op 5 meter afstand van de bal staan.
  - Als een *verdediger* de bal het laatst heeft aangeraakt en **opzettelijk** de bal over de achterlijn heeft gespeeld vanaf een punt binnen de eigen helft; dan wordt een **strafcorner** genomen door de aanvallende partij. De aanvallers staan buiten het doelgebied, behalve de aanvaller die de bal aangeeft vanaf 9.00 meter van het doel. Deze staat bij de achterlijn en moet minstens 1 voet achter de achterlijn hebben bij het aanspelen van de bal. Maximaal 4 veldspelers + de keeper van de verdedigende partij mogen met hun voeten en sticks achter de achterlijn staan om de strafcorner te verdedigen, echter op minstens 5 meter afstand van de bal. Voordat de bal op de goal wordt gespeeld moet hij eerst buiten het doelgebied komen (binnen een straal van 5 meter) door een medespeler van de aangever. De bal hoeft niet meer stil te liggen voordat op het doel wordt geslagen. De bal mag niet boven plankhoogte worden geslagen. Bij het nemen van de strafcorner moeten alle overige spelers van de verdedigende partij achter de andere 15-meterlijn staan. De spelers van de aanvallende partij stellen zich op buiten het doelgebied. Pas op het moment dat de strafcorner wordt genomen, mogen alle spelers in het doelgebied komen.
- Op de plaats waar de **bal over de zijlijn** ging, moet de bal worden ingeslagen of ingepusht. Dit gebeurt door een speler van het team dat de bal niet voor het laatst heeft aangeraakt voordat deze over de zijlijn ging. Als de **inslag** binnen het 15-metergebied door een aanvaller wordt genomen, dan moet de bal eerst door de stick van een andere aanvaller in het doelgebied worden geraakt voordat een geldig doelpunt kan worden gemaakt.
- De volgende regels gelden voor zowel de **beginslag**, de **inslag** vanaf de zijlijn, de **uitslag** vanaf de 15-meterlijn en de **lange corner**.
  - Alle andere spelers moeten op ten minste 5 meter afstand staan van de bal.
  - De bal moet worden geslagen of gepusht.
  - De bal moet daarbij tenminste 1 meter verplaatst worden. Na het nemen van de slag of push mag een medespeler de bal pas spelen nadat deze tenminste 1 meter is verplaatst.
  - De speler die de slag of push neemt, mag de bal niet tweemaal spelen voordat deze door een andere speler is gespeeld.
- Bij een overtreding buiten het doelgebied wordt een **vrije slag** gegeven op de plaats van de overtreding aan het team dat de overtreding niet heeft gemaakt.

- Bij een overtreding van een aanvaller binnen het 15-metergebied wordt een vrije slag aan de verdedigende partij gegeven, te nemen op de 15-meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding.
- Bij een overtreding van een verdediger binnen het doelgebied wordt een strafcorner toegekend aan de aanvallende partij.
- Bij een overtreding van een verdediger binnen het doelgebied waardoor een zeker schijnend doelpunt wordt voorkomen, wordt er een **strafpush** gegeven aan de aanvallende partij. Deze strafpush wordt genomen op 6.40 meter voor het doel. De strafpush wordt genomen door een speler van het aanvallende team. Het doel wordt verdedigd door de keeper. Alle overige spelers staan tijdens het nemen van de strafpush buiten het doelgebied. De keeper staat op de doellijn en mag pas bewegen als de bal wordt aangeraakt. De aanvaller moet achter de bal staan. Ná het fluitsignaal van de scheidsrechter mag de aanvaller de bal door middel van een push (schuifslag) op het doel spelen. De aanvaller mag de bal maar één keer raken en geen schijnbewegingen maken. De bal mag niet hoger dan 46 cm. Een doelpunt is gemaakt als:
  - De bal in het doel komt (niet hoger dan 46 cm)
  - De doelverdediger te vroeg van zijn achterlijn komt.

Een stafbal eindigt zonder doelpunt als:

- De aanvaller een overtreding begaat.
- De bal buiten het doelgebied komt.
- De bal in het doelgebied stil komt te liggen.

Als de strafpush niet met een doelpunt eindigt, wordt het spel hervat met een vrije slag voor de verdedigende partij op de rand van het doelgebied.

Spelers mogen altijd **wisselen**, mits dit gebeurt vanaf de middellijn, nadat de medespeler het veld heeft verlaten. Voor de coach is deze interchange regel een goede mogelijkheid om, ter voorkoming van wangedrag, een speler even te laten afkoelen op de bank en dan weer terug te brengen. Ook geeft deze regel de gelegenheid tot het behandelen van kleine blessures.